

Regulamin korzystania z Platformy E-learningowej

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady funkcjonowania i korzystania z platformy elearningowej adresplatformy, której właścicielem jest KLIENT przez Użytkowników.
2. KLIENT oferuje możliwość skorzystania z usługi e-learningowej (usług szkoleniowych w postaci szkoleń) za pośrednictwem Platformy na warunkach opisanych niniejszym Regulaminem.
3. Poprzez fakt korzystania z Platformy E-learningowej Użytkownik potwierdza, że zapoznał się z treścią Regulaminu oraz zaakceptował jego postanowienia.
4. Umożliwianie korzystania z Platformą Internetową jest usługą świadczoną drogą elektroniczną przez KLIENT na rzecz Użytkowników, w rozumieniu ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (t.j. Dz. U. z 2017r., poz. 12 19), które odbywa się na mocy umowy, zawieranej pomiędzy usługobiorcą a usługodawcą oraz na podstawie Regulaminu.
5. Umowa o świadczeniu usług informacyjnych pomiędzy KLIENT a Użytkownikiem zostaje zawarta w chwili wpisania w przeglądarce internetowej adresu URL lub wybrania przekierowania do Platformy E-learningowej, w szczególności Stron internetowych zawierających treści informacyjno-promocyjne.

§ 2 Definicje

Użyte w Regulaminie terminy oznaczają:

1. KLIENT –(dane spółki) będąca właścicielem Platformy E-learningowej, świadcząca za jej pośrednictwem usługi e-learningowe.
2. Dane – dane osobowe Użytkownika podane przez Użytkownika podczas rejestracji oraz w trakcie korzystania z Platformy.
3. Hasło dostępu – ciąg znaków, generowany przez serwis w procesie rejestracji Użytkownika umożliwiający dostęp do Platformy.
4. Konto użytkownika – zestaw informacji o osobie korzystającej z platformy elearningowej, na które składa się m.in. imię, nazwisko, adres e-mail użytkownika.
5. Logowanie – potwierdzenie tożsamości Użytkownika zarejestrowanego poprzez podanie nazwy użytkownika i hasła.
6. Nazwa Użytkownika (login) – identyfikator Użytkownika/Uczestnika kursu definiowany podczas procesu rejestracji Użytkownika/Uczestnika kursu.
7. Platforma E-learningowa – aplikacja internetowa KLIENT dostępna za pośrednictwem sieci Internet pod adresplatformy.pl służąca do nauki, umożliwiająca Użytkownikom uczestnictwo w szkoleniach e-learning (szkolenia on-line), wykładach, prezentacjach multimedialnych oraz korzystanie z mechanizmów informatycznych i materiałów szkoleniowych opracowanych przez KLIENT.
8. Profil – strona użytkownika zawierająca dane, udostępnione przez niego dobrowolnie na Platformie serwisowej z którymi mogą się zapoznać inni Użytkownicy, jak również może wykorzystywać KLIENT na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

9. Regulamin – niniejszy Regulamin, określający warunki korzystania z Platformy wraz z załącznikami.
10. Szkolenie/kurs – zestaw materiałów edukacyjnych lub interaktywnych modułów umieszczonych w Serwisie tworzących zamkniętą całość z indywidualną listą uczestników.
11. Treści – materiały merytoryczne udostępniane w Platformie na zasadach określonych w Regulaminie.
12. Użytkownik – osoba korzystającą z Platformy serwisowej lub świadczonych za jego pomocą Usług przy wykorzystaniu sieci Internet

§ 3 Korzystanie z Usługi e-learningowej

1. KLIENT oferuje możliwość skorzystania z usługi e-learningowej w ramach Platformy na warunkach określonych w Regulaminie oraz przepisach obowiązującego prawa autorskiego.
2. Oprogramowanie służące do korzystania z Platformy E-learningowej oraz pliki szkoleń, treści i materiały na niej zamieszczone chronione są przez prawo polskie oraz przepisy międzynarodowe regulujące ochronę praw własności intelektualnej.
3. Użytkownikowi ma prawo do czasowego korzystania z oprogramowania oraz Treści i materiałów w ramach dozwolonego użytku osobistego. Modyfikowanie, kopiowanie, zwielokrotnianie, rozpowszechnianie w Internecie i inne formy korzystania, w tym wypożyczanie, wynajmowanie lub innego rodzaju rozpowszechnianie wykraczające poza granice dozwolone prawem jest zabronione.
4. KLIENT nie daje gwarancji, że treści zamieszczone na Platformie E-learningowej będą spełniały wymagania i oczekiwania Użytkowników.
5. KLIENT nie ponosi odpowiedzialności za skutki wynikłe z ujawnienia przez Użytkownika osobom trzecim loginu oraz hasła niezależnie od przyczyny ujawnienia.

§ 4 Warunki techniczne korzystania, Konto Użytkownika, Hasło i bezpieczeństwo

1. Korzystanie z Platformy E-learningowej wymaga od Użytkownika dostępu do odpowiedniego sprzętu (np. laptop, komputer stacjonarny, tablet) z zainstalowaną przeglądarką internetową i oprogramowaniem niezbędnym do właściwego korzystania z Platformy oraz połączenia z siecią Internet.
2. Korzystanie ze wszystkich aplikacji Platformy E-learningowej może być uzależnione od instalacji dodatkowego oprogramowania typu Java, Java Script, Flash niezbędnego do udziału w kursach i szkoleniach. W celu możliwości dostępu do Platformy użytkownik powinien posiadać aktywny adres e-mail.
3. W celu uzyskania dostępu do usług e-learningowych wymagane jest utworzenie Konta. Użytkownik tworzy konto, podając swoje imię, nazwisko, adres e-mail i inne dane.
4. Konto Użytkownika jest tworzone z chwilą akceptacji Regulaminu.
5. Użytkownik w procesie zakładania Konta otrzymuje login i hasła, niezbędne do logowania na Platformę E-learningową.

6. Użytkownik zobowiązuje się nie przekazywać osobom trzecim swoich danych dostępowych do konta na Platformie E-learningowej tj. swojego loginu i hasła.

§ 5 Prawa i obowiązki stron

1. Użytkownik ma prawo korzystania z Platformy E-learningowej zgodnie z Regulaminem oraz prawem obowiązującym na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

2. Użytkownik jest zobowiązany do korzystania z Platformy E-learningowej w sposób nie zakłócający jej funkcjonowania oraz nieprzesyłania, niedostarczania treści, które są zabronione przez przepisy prawa, w tym naruszających dobra osobiste i inne prawa osób trzecich.

3. Zakazane jest wykorzystywanie przez Użytkownika szkolenia usług w sposób sprzeczny z prawem, dobrymi obyczajami lub naruszający uzasadnione interesy Usługodawcy.

4. KLIENT odpowiada za świadczenie usług zamieszczonych na Platformie E-learningowej.

5. KLIENT ma prawo dokonywania korekty informacji zamieszczonych na Platformie E-learningowej oraz do wykonywania prac technicznych i informatycznych na serwerach obsługujących Platformę E-learningową, co może wiązać się z chwilowymi problemami z dostępem do Platformy.

6. KLIENT ma prawo blokować oraz usuwać treści Użytkowników na Platformie E-learningowej, gdy naruszone zostały przepisy prawa, gdy treści te mają charakter obraźliwy, dyskryminacyjny, reklamowy oraz dyskryminujący, naruszające prawa osób trzecich.

7. KLIENT jest uprawniony do zablokowania Użytkownikowi dostępu do Platformy lub danego szkolenia, jeśli korzysta on w sposób sprzeczny z prawem lub postanowieniami Regulaminu z usługi e-learning.

8. KLIENT nie ponosi odpowiedzialności za:

a) następstwa działań podjętych przez Użytkowników stanowiących naruszenie postanowień Regulaminu, chyba że przepisy szczególne stanowią inaczej,

b) prawdziwość Danych podanych przez Użytkowników w trakcie rejestracji

§ 6 Własność intelektualna

1. KLIENT jest właścicielem autorskich praw majątkowych do wszystkich elementów graficznych oraz projektu graficznego.

2. Wszelkie nazwy, znaki towarowe i firmowe występujące na Platformie E-learningowej podlegają ochronie

3. Zawartość Platformy E-learningowej: teksty, materiały multimedialne, grafiki są objęte ochroną wynikającą z ustawy o prawie autorskim i prawami pokrewnymi.

4. Kopiowanie i rozpowszechnianie, wykraczające poza własny użytek osobisty jest zabronione.

5. Korzystanie z Platformy E-learningowej nie jest równoważne z nabyciem praw do udostępnianych za jego pomocą treści. Użytkownik może korzystać z treści udostępnianych na Platformie E-learningowej jedynie w zakresie dozwolonego użytku, zgodnie z przepisami prawa.

§ 7 Reklamacje 1.

1. W przypadku stwierdzenia wszelkich nieprawidłowości lub przerw w funkcjonowaniu Platformy E-learningowej, Użytkownik, zobowiązany jest do powiadomienia KLIENT o tym fakcie.
2. KLIENT podejmuje działania w celu zapewnienia w pełni poprawnego działania Serwisu, w takim zakresie, jaki wynika z aktualnej wiedzy technicznej i zobowiązuje się usunąć w rozsądnym terminie wszelkie nieprawidłowości zgłoszone przez Użytkowników.

§ 8 Postanowienia końcowe

1. Regulamin może ulec zmianie, o czym Użytkownicy będą informowani przez KLIENT przez komunikat o zmianie Regulaminu oraz opublikowanie nowego Regulaminu w Serwisie. Nowa wersja Regulaminu wiąże Użytkownika w sposób automatyczny.